



1. Neunkirchener Schachtreff (im Freien) am Samstag, 9.7.2022

Veranstalter	TSV Neunkirchen a.Br.
Ort	Freiluft-Gelände des TSV Neunkirchen mit Vereinsgaststätte Brandbachweg 2, 91077 Neunkirchen a.Br.
Termin	Samstag 9.7.2022 , Anwesenheitskontrolle: 10:00 Uhr (pünktlich!) Ende gegen 14:00 Uhr für Gruppe A, spätestens 18:00 Uhr für die anderen. Findet nur bei passendem Wetter statt, s.u.
Gruppen	<u>A</u> : Anfänger ohne Uhr, ohne Aufschreiben (mehr <u>s.u.</u>) <u>D1</u> : 1 Spiel mit DWZ-Auswertung, 40 Züge in 2h + 1h für den Rest. <u>D2</u> : 2 Spiele, DWZ-A., 4er-Gruppe, KO-System, 90 min / Partie <u>D3</u> : 3 Spiele, DWZ-Auswertung, 4er-Gruppe, 90 min / Partie <u>D5</u> : 5 Spiele, DWZ-Auswertung, 6er-Gruppe, 90 min / Partie <u>T</u> : Trainingsspiel ohne DWZ-Auswertung, Spieler legen Zeit selbst fest Details und Regeln siehe unten
Startgeld	Entfällt. Preise bitte nicht erwarten.
Anmeldung und Kontakt	Über die Turnierseite https://mfrnord.info/nest/ Anmeldeschluß: Donnerstag, 7.7.22 Nicht-Vereinsspieler sind willkommen.
Turnierleiter	Michael Baum (D-Gruppen), Bernhard Abmayr (Gruppe A)
Verpflegung	In der <u>Vereinsgaststätte</u> . Selbst-Verpflegung erlaubt.
Parken	Es gibt zwar einen eigenen Parkplatz am Hirtengraben. Je nach Wetter ist dieser aber von den Gästen des Freibads belegt. Besser benutzt man den großen Parkplatz P3 der Grundschule Neunkirchen am Deerlijker Platz. Von dort kann man den Fußweg direkt am Bach entlang benutzen.
Bahn, Bus	Ab Erlangen Bahnhof kommt man mit dem Bus 209 bequem nach Neunkirchen, Haltestelle <i>Busbahnhof</i> . Von dort geht man noch 10 Minuten.
Datenschutz	Siehe unten.
Aufsicht, Haftung	Der Veranstalter kann während des Turniers nicht die Aufsicht über minderjährige Teilnehmer übernehmen, er sorgt nur für die Turnierorganisation. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung bei gesundheitlichen Schädigungen, anderen Schäden jeglicher Art und/oder den Verlust von Kleidung, Wertgegenständen oder Geld.
Anmerkungen	Weitere Informationen gibt es auf den folgenden Seiten.

Meerschweinchenbildquelle: <https://www.1zoom.me/de/wallpaper/542434/z2849.8/>

Einige Anmerkungen zum Schachtreff Neunkirchen

Wetter

Die Veranstaltung findet im Freien statt. Gespielt wird auf Biertischen (Sitzkissen ggf. mitbringen), die je nach Wunsch der Spieler an der Sonne oder im Schatten von Bäumen aufgestellt werden können. Bei ungünstigen Wetteraussichten wird das Turnier kurzfristig abgesagt oder verlegt. Alle angemeldeten Spieler bekommen am Vortag mittags eine E-Mail, ob das Turnier stattfinden wird. Ebenso findet sich diese Information auch auf der Webseite.

Für unvorhergesehene Wetterereignisse steht das Vereinsheim als Zufluchtsort zur Verfügung.

Corona

Um die Ansteckungsgefahr möglichst gering zu halten, findet das Turnier im Freien statt. Trotzdem bitten wir alle Schachspieler, von denen eine überdurchschnittliche Ansteckungsgefahr ausgeht, auf die Teilnahme zu verzichten. Sollte sich bei einem Teilnehmer nach dem Turnier herausstellen, daß er an diesem Tag ansteckend war, wird bitte der Veranstalter informiert, nach Möglichkeit mit Angabe der Personen, zu denen man näheren Kontakt hatte. Die Kontaktpersonen werden dann ohne Nennung von Namen informiert.

Allgemeines

Die Anwesenheitsmeldung erfolgt zwischen 9:30 und 10:00. Angemeldete Spieler, die verhindert sind, bitten wir per E-Mail abzusagen, ggf. auch noch am Turniertag. Wer sich wegen Stau verspätet, schickt bitte auch eine E-Mail.

Mittagessen: In der [Vereinsgaststätte](#) (Eine Vorbestellung bei der Anmeldung ist erwünscht zur Verkürzung der Wartezeiten. Die angegebenen Öffnungszeiten stimmen nicht.) Wer Zeit hat, findet in der Nähe einige andere Restaurants. Wer lieber sein eigenes Futter mitbringt, kann dies gerne tun.

Datenschutz: Mit der Anmeldung erklären sich die Spieler bzw. deren Erziehungsberechtigte damit einverstanden, daß Namen, Verein, DWZ, Gruppe und ggf. das Alter der Teilnehmer auf der Anmeldeseite und bei den Turnierergebnissen veröffentlicht und die notwendigen Daten zur DWZ-Auswertung an die zuständigen Stellen weitergegeben werden. Alle Turnierergebnisse sind dauerhaft auf der Webseite sichtbar. Zum Verein gehört auch Öffentlichkeitsarbeit, bei der üblicherweise Photos verwendet werden. Wir werden dabei beachten, daß keine Nahaufnahmen veröffentlicht werden. Wer gar kein Bild von seiner Person veröffentlicht haben möchte, darf uns dies gerne mitteilen.

Freizeitangebote für die Betreuer, die selbst nicht Schach spielen:

- Direkt neben dem Sportgelände gibt es ein einfaches, preiswertes [Freibad](#).
- Neunkirchen liegt am Rand der Fränkischen Schweiz mit [schönen Wandertouren](#).
- Unser Sportplatz hat neben Fußballtoren auch einen Platz für Beach-Volleyball.

Gruppe A – Anfänger: Schach + Geschicklichkeit

Es tut Kindern nicht gut, wenn sie bei einem Turnier nur verlieren. Aus diesem Grund bieten wir die Gruppe für Anfänger an, in der die Spieler gegen Gegner ähnlicher Spielstärke erste Turniererfahrungen sammeln können. Vom Organisator werden mehrere Schüler teilnehmen, vor denen sich bestimmt niemand fürchten muß. Ganz besonders sind auch Kinder von **Schulschachgruppen** eingeladen, ebenso Kinder, die bisher nur zu Hause gespielt haben. Da die Ausdauer dieser Kinder beim Schach noch beschränkt ist, werden sie höchstens 2 Stunden Schach spielen. Gespielt wird ohne Uhr und ohne Aufschreiben. Die Spieler werden so gepaart, daß sie Gegner ähnlicher Spielstärke bekommen.

Nach dem Schach werden wir gemeinsam Pizza essen, bevor es mit einem lustigen Geschicklichkeitswettbewerb weitergeht:

Es ist uns SEHR wichtig, daß ALLE Kinder am Ende ihren Spaß hatten, auch wenn sie beim Schach nicht so erfolgreich waren. Deshalb können die Kinder bei lustigen Spielen weitere Punkte sammeln. Schuhe und robuste Kleidung für den Sportplatz sind dafür nützlich. Die Teilnahme an diesen Wettbewerben ist nicht verpflichtend, aber sinnvoll für die Kinder, die beim Schach „zu wenig“ Punkte sammeln, damit auch sie sich noch über Erfolge freuen können. Das Anfängerturnier endet mit der Siegerehrung gegen 14:30 Uhr.

In dieser Zeit werden die Kinder der Gruppe A von uns komplett betreut. Ihre Begleitpersonen „haben frei“. Für Notfälle kann bei der Anmeldung eine Telefonnummer angegeben werden.

Gruppe T - Trainingsspiel

Guten Schachspielern reicht ein einziges Spiel am Tag. Die Bedenkzeit wird von den beiden Spielern festgelegt, sollte aber 6 Stunden Gesamtspieldauer nicht überschreiten. Diesbezügliche Wünsche können bei der Anmeldung angegeben werden, um sie anderen Interessenten sichtbar zu machen.

Gedacht ist diese Gruppe für

- ernsthafte Trainingsspiele ohne DWZ-Auswertung, bei denen man ohne „DWZ-Risiko“ auch einmal etwas Neues ausprobieren kann.
- Betreuer der jüngeren Spieler, die nicht nur zugucken wollen, durch ihre Betreuungsaufgaben bei ernsthaften Spielen mit DWZ-Auswertung aber zu sehr abgelenkt wären.

Gruppen D – mit DWZ-Auswertung

Die endgültige Einteilung der Gruppen erfolgt erst am Turniertag nach der Anwesenheitskontrolle. Bei unpassenden Teilnehmerzahlen in einzelnen Gruppen werden wir manche Spieler in andere Gruppen verschieben müssen. Bei der Anmeldung sollte man deshalb die Gruppe auswählen, in der man am liebsten spielen möchte. Weitere Gruppen, die in Frage kämen, kann man bei den Anmerkungen angeben.

Wir haben bewußt darauf verzichtet, DWZ-Bereiche für die verschiedenen Gruppen festzulegen. Jeder Teilnehmer weiß selbst am besten, wie schnell er spielt und welche Gruppe ihm daher am meisten liegt. Kinder und Jugendliche, die sich unsicher sind, fragen am besten ihren Trainer. Die Gruppen D3 bzw. D5 sind nur für Spieler geeignet, die gewöhnlich in langen Partien nur einen mittleren (D3) bzw. kleinen (D5) Anteil ihrer Bedenkzeit nutzen.

D1: Gruppen mit 2 Spielern: 1 Spiel , 40 Züge / 2h + 1h für den Rest. Einigen sich beide Spieler auf eine andere Zeit, teilen sie das dem Turnierleiter vor dem Beginn der Partie mit.

D2: Gruppen mit 4 Spielern: 2 Spiele im KO-System, 90 min / Partie
Bei einem Remis in der ersten Partie kommt der Schwarz-Spieler ins Finale. Am Ende werden – im Unterschied zu einem richtigen KO-System – zur Ermittlung des Siegers die Punkte beider Spiele addiert!

D3: Gruppen mit 4 Spielern: 3 Spiele, jeder gegen jeden, 90 min / Partie

D5: Gruppen mit 6 Spielern: 5 Spiele, jeder gegen jeden, 90 min / Partie

Aufschreibpflicht wegen DWZ-Auswertung! Es gibt weder eine Feinwertung noch Entscheidungsspiele.

Sonderregeln:

- FIDE-Richtlinie III.4 wird **nicht** angewendet. (Zeitinkrement von 5 Sek. / Zug bei Restzeit unter 2 min.)
- Bei ungültigen Zügen von Kindern sind wir toleranter als die FIDE.
- Umgedrehte Türme dürfen als Ersatzdamen verwendet werden, wenn die Turnierleiter nicht rechtzeitig Ersatzdamen bereitstellen.

Bei allen Partien, die nach 15:00 Uhr begonnen werden, wird die Bedenkzeit so verkürzt, daß die Partie spätestens um 18:00 Uhr beendet sein wird. (Die verwendete Bedenkzeit wird dann auf dem Gruppenblatt eingetragen, ggf. entfällt für dieses Spiel dann die DWZ-Auswertung.) Wird eine Gruppe mit ihren Partien nicht fertig, ist das durch den Verzicht auf Preise nicht weiter tragisch.

Unabhängig vom Alter spielen alle Teilnehmer der Gruppen D2, D3 und D5 mit derselben Bedenkzeit. Dadurch ist es möglich, auch schwächere Jugendliche oder Erwachsene mit gleichstarken Kindern zu paaren, ohne die Möglichkeit der DWZ-Auswertung zu verlieren.

Bei der Bildung der Gruppen werden wir hauptsächlich die Spielstärke berücksichtigen. Daneben werden wir versuchen, Spieler eines Vereins in unterschiedlichen Gruppen unterzubringen.

Die Siegerehrung für eine Gruppe erfolgt, sobald alle Spiele dieser Gruppe beendet sind. Es ist nicht vorhersehbar, wann dies sein wird. Erfahrungsgemäß werden viele jüngere Spieler schon gegen 15:00 oder 16:00 Uhr fertig sein. Eltern können bei der Anmeldung im Feld für die Anmerkungen eine Telefonnummer angeben, die wir anrufen, sobald ihr Kind abholbereit ist.