



BSB 82 Karl Junker Die Schwalbe 1977
Matt in drei Zügen

Zu sehen ist eine Turm/Läufer-Batterie gegen den im Bretteck bewegungsunfähig stehenden schwarzen König. Deren Abfeuerung sollte doch zur Lösung führen. So einfach gestaltet sich die Lage jedoch nicht. Schwarz stehen im Satz mit 1.-,Tc7 und 1.-,Tc8 wirkungsvolle Verteidigungen zur Verfügung. Alle anderen Turmzüge führen zu 2.Tb6+,Ka7 3.Sc8#. Dies erkannt ist es zum Schlüssel **1.Lc6!** nicht mehr weit. Es tritt Zugzwang ein. Beliebige Züge des Turms auf der 5. Reihe zeigen das im Satzspiel gezeigte Matt: Bei Annahme des Opfers, **1.-,Txc6** bringt Weiß den Turm mit **2.Sd5!** in eine Brennpunktlage, muss er doch gleichzeitig die Mattfelder b6 und c7 decken. Doch er ist zum Ziehen verdammt. **2.-,Tc5-c8** gibt das Feld b6 für **3.Sb6#** frei und Züge auf der sechsten Reihe erlauben **3.Sc7#**.

Ein netter Achtsteiner!