



BSB 71 Michael Keller Schachecho, 1985

Matt in drei Zügen

Bei diesem Dreizüger gilt es, verführerischen Turmzügen zu widerstehen. So führen 1.Tc6? und 1.Tc7? wegen 1...Tb8! nicht zum Erfolg. Das schon etwas bessere 1.Tb6? (droht 2.Sb4+ Kxc3 3.Dxc2#) scheidet an 1...Dxf6!.

Es bleibt also nur **1.Tb7!** übrig, das auch 2.Sb4+ Kxc3 3.Dxc2# droht. Danach kann Schwarz das Matt nur durch Deckung des Bauern c2 verhindern: **1...Tg2 2.Tc7!** (nicht 2.Tc6? Df8!) **2...beliebig 3.Sb4#** oder **1...Dh2 2.Tc6!** (nicht 2.Tc7? Tb8!) **2...beliebig 3.Sb4#** und noch **1...Sxd4 2.Sb4+ Kxc3 3.Dxc2#**.

Ein eindrucksvolles Spiel der weißen Türme in Verführung und Lösung.