



BSB Nr. 4 William A., Shinkman The British Chess Magazin, 1901

Matt in drei Zügen

Lösung BSB Nr. 4:

1.Tg3! (droht 2.Dc3, beliebig 3.Lb2#). Dagegen hilft nur der Versuch, das Fluchtfeld a4 zu öffnen.

1.-, Ta5 2.Df8+, Tc5 3.Dxc5#

1.-, Tb8 2.Dc5+, Tb4 3.Dc1#

Nach 1.-, Kb4 wird die Drohung umgesetzt: 2.Dc3+, Ka3 3.Lb2#.

Dagegen scheidert sowohl 1.Td3? an 1.-, Tf5! 2.Dc3, Tf3+ als auch 1.Tf3?, Tf5! 2.Txf5, b2! oder 2.Dc3, Tf3+!

Also: Räumung des Feldes c3 mit Schachschutz für den weißen König im Schlüsselzug.

Toll komponiert!